

Резолюція
Міжнародної науково-практичної конференції
молодих вчених, аспірантів та студентів

**«Інформаційні технології в сучасному світі:
дослідження молодих вчених»**

**Секція № 4
“СИСТЕМИ ТА ТЕХНОЛОГІЇ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ОБРОБКИ
ДАНИХ”**

Робота секції здійснювалась за такими напрямками:

1. Особливості розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game;
2. Використання інформаційних технологій в менеджменті;
3. Моделювання ринку праці в країні;

Теоретичні результати

Учасники конференції розглянули особливості розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game; обґрунтували доцільність використання інформаційних технологій в менеджменті; оцінили важливість моделювання ринку праці в країні.

Практичні результати

Практичні результати роботи секції полягають у розробці рекомендацій щодо розробки та впровадження мобільних додатків різної практичної спрямованості, необхідність розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game.

Кращими доповідями під час роботи секції визнано доповіді:

- Натолока Микола – студент 4 року навчання бакалаврата факультету інформаційних технологій, Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця – «розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game»;

- Дундова Євгенія – студентка 4 року навчання бакалаврата факультету інформаційних технологій, Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця – "РОЗРОБЛЕННЯ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ РЕАЛІЗАЦІЇ БУККРОСИНГУ";

- Зобова Аліса – студентка 4 року навчання бакалаврата факультету інформаційних технологій, Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця – «SHOPPING RECOMMENDATION SYSTEM DESIGN BASED ON OPENAI EMBEDDINGS AND ELASTICSEARCH»;

- Гетьманець Поліна – студентка 4 року навчання бакалаврата факультету інформаційних технологій, Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця – " Моделювання ринку праці в Україні ".

Рекомендації Міжнародної науково-практичної конференції молодих учених, аспірантів та студентів "Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження молодих вчених" :

1. Надавати пріоритетність моделюванню ринку праці в Україні.
2. Перспективними напрямками досліджень в галузі інноваційних комп'ютерних технологій в освіті є розроблення мобільних додатків різної практичної спрямованості та розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game.

Секретар

Ольга ТЮТЮНИК

Керівник секції

Сергій УДОВЕНКО

Рекомендації

Міжнародної науково-практичної конференції молодих вчених, аспірантів та студентів «**Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження молодих вчених**»

Секція № 2

“Інноваційні комп’ютерні технології в освіті”

1. Надавати пріоритетність моделюванню ринку праці в Україні.
2. Перспективними напрямками досліджень в галузі інноваційних комп’ютерних технологій в освіті є розроблення мобільних додатків різної практичної спрямованості та розроблення мобільних ігор в жанрі Racing Game.

Секретар

Ольга ТЮТЮНИК

Керівник секції

Сергій УДОВЕНКО